

ПРО ГРУ

НУ ЩО, МАЛЕНЬКІ ТА ДОРΟΣЛІ ДОСЛІДНИКИ, ГОТОВІ ДО ПРИГОД?

Іскорки Суперсил запрошують дошкільнят і дорослих гратися, розвиватися та разом веселитися!

«Нумо грати-подорожувати» — не звичайна настолка, а розвивальна карткова гра, що допоможе здобути нові знання та опанувати навички. І стіл для неї не потрібен :)

У кожній картці на вас чекають 3 тематичні завдання, у яких ви разом із дітьми будете міркувати, читати, рахувати, переодягатися, малювати і ще багато-багато всього. Так, через тематичні активності в картках ви не тільки допоможете дитині опанувати важливі навички, а й станете ще ближчими. Оскільки будете дізнаватися нове одне про одного та світ, спілкуватися та весело проводити час.

Наша мандрівка буде тривалою, бо і навички не формуються за один день. На виконання завдань з одного набору карток знадобиться від 16 днів. Але це буде цікавий та корисний час разом із дитиною. Ви можете грати вдома чи брати картки з собою і виконувати завдання під час прогулянки чи навіть у дорозі. Головне — щоби вам було комфортно.

З ЧОГО СКЛАДАЄТЬСЯ ГРА?



Картки з Іскорками Суперсил допоможуть більше дізнатися про помічників у грі — Пума, Бринь, Жуж та Міо. Іскорки — ваші помічники у грі! Дитина може обрати Іскорку, з якою подорожуватиме. Також вона може брати картку з собою на прогулянку, тримати поруч під час гри чи використовувати в іграх, які пропонують завдання.



Картки із завданнями — головний елемент гри. Ви знайдете два набори карток: перший познайомить вас із грою та ключовими навичками, а другий допоможе закріпити знання й продовжити гру. Користуватися картками дуже легко — просто обирайте одну разом із дитиною та виконуйте завдання.



Ігрове поле — додатковий елемент, що допомагає фіксувати виконані завдання та пройдені зупинки. Його зручно прикріпити на холодильник або іншу поверхню, щоб, коли буде потрібно, гра була поруч.

Підготовка:

- 1 Приготуйте картки. Картки-завдання та картки з Іскорками знаходяться в одному файлі. Їх можна роздрукувати й нарізати або просто завантажити на телефон чи планшет. Головне — щоби були під рукою!
- 2 Приготуйте ігрове поле. Якщо маєте можливість роздрукувати його в кольорі — супер! Якщо друк буде чорно-білим — обирайте поле-розмальовку. Його можна буде розфарбувати разом із дитиною. А якщо друкувати можливості немає — не біда! Просто перемалюйте зупинки з екрана, навіть схематично.

Прикріпіть ігрове поле на холодильник, стіну або в будь-якому зручному для дитини місці.



ПРАВИЛА ГРИ:

- 1 Разом розгляньте картки з Іскорками Суперсил, з якими ви будете подорожувати грою. Обговоріть, яка Іскорка найбільше подобається дитині та на кого вона хотіла б бути схожою. Запропонуйте обрати картку з Іскоркою, з якою дитина хотіла б виконувати завдання сьогодні.
 - 2 Разом із дитиною роздивіться карту. Перед вами ігрове поле з тематичними зупинками: «Заповідник», «Ставок», «Вітряк» тощо. Знайдіть точку «Старт». З неї починатимемо.
 - 3 Ви на старті? Супер. Щоб перейти на наступну зупинку «Парк», знайдіть картку, на якій буде вказана зупинка «Парк». Є?
 - 4 Прочитайте три завдання із картки. З якого почнемо виконання? Завдання можна виконувати у довільному порядку, залежно від настрою дитини та обставин. Де можливо, дозволяйте дитині самій обирати.
 - 5 Виконали всі завдання на картці? Чудово — час відзначити прогрес! На кожній станції є кружечок: його можна розмалювати, наклеїти наліпку або поставити символічний предмет. Це означатиме, що станція пройдена і що можна рухатися далі!
 - 6 Переходимо на наступну зупинку. Це може бути наступна станція по черзі від попередньої або будь-яка, яка вам зараз цікава на ігровому полі.
 - 7 На новій зупинці коротко розкажіть дитині про неї. Наприклад, про функції та важливість для людини «Залізниці», «Місточка» чи «Вітряка». Поділіться спогадами зі свого дитинства про ці місця, можете навіть разом це намалювати. Це допоможе дитині пізнати вас краще, і ви зможете зблизитись більше.
 - 8 За пройдені зупинки на вас чекають приємні бонуси — надихайки! На деяких картках ви знайдете мотивуючі завдання. Вони допоможуть підбадьоритися, винагородять гравців за старання або дозволять зробити паузу перед новою зупинкою.
- 

Допомагатимуть у грі Іскорки Суперсил:



Пум

допоможе говорити
про інклюзію
та здоров'я.



Міо

навчить розпізнавати і
виражати емоції.



Жуж

заохотить досліджувати
науку та технології.



Бринь

надихне на творчі
експерименти.

На виконання одного завдання
варто виділяти 10-20 хвилин.



А на 1 картку — 1 день.



Але все залежить від ваших можливостей і бажання дошкільняти. Бачите, що дитина заряджена і вмотивована? Можете зробити більше. Дитина втомлена та вередлива? Можливо, сьогодні варто відпочити від вашої подорожі.

Ціль гри — не просто виконати завдання і розвинути корисні навички, а провести час разом та насолодитися спільною грою!

Тому головне — грайте у комфортному для вас темпі та зважайте на настрій дитини.

Ну все, наша подорож розпочалася!
Нумо грати - подорожувати!